



Lišákoviny



číslo 3.

Březen 2017

měsíčník střediska Lišák



Co vás čeká v tomto čísle?

Klikněte zde nástrojem
Text, chcete-li přidat
odstavcový text.

Kvíz Timyho a Tofy. Aneb
znáte naše známé osobnosti?
Na stránce druhé si můžete
ověřit svojí znalost české
historie. Najdete zde jak
osobnosti z státní historie tak i
z té skautské

Kvíz Timyho a Tofy. Aneb
znáte naše známé osobnosti?
Na stránce druhé si můžete
ověřit svojí znalost české
historie. Najdete zde jak
osobnosti z státní historie tak i
z té skautské

Kvíz Timyho a Tofy. Aneb
znáte naše známé osobnosti?
Na stránce druhé si můžete
ověřit svojí znalost české
historie. Najdete zde jak
osobnosti z státní historie tak i
z té skautské

Kvíz Timyho a Tofy. Aneb znáte
naše známé osobnosti? Aneb
čtete to po čtvrté neb si nejsme
jistí jestli je vůbec zájem o tento
časopis. Už ani nepíšeme
výzvy na poslední stránku.
Nechť si jí přeloží každý sám

Znáte slavné osobnosti?

Znáte všechny důležité osobnosti skautingu a české historie? Ověřte si své vědomosti v tomto malém testíku. Pokud odpovíte na všechno správně, dozvíte se, kde se konal první český skautský tábor. (z písmenek za odpověďmi)

1) Přezdívku Chrobák měl:

- a) *Jaroslav Seifert (P)*
- b) *Václav Havel (H)*
- c) *Miloš Zaprletal (K)*

7) Zakladatel woodcraftu byl:

- a) *Ernest Thompson Seton (I)*
- b) *Antonín Benjamin Svojsík (K)*
- c) *Miloš Seifert (D)*

2) Český skauting založil:

- a) *Robert Baden-Powell (O)*
- b) *Ernest Thompson Seton (P)*
- c) *Antonín Benjamin Svojsík (R)*

8) Patronem skautů je:

- a) *sv. Vojtěch (M)*
- b) *sv. Alžběta (A)*
- c) *sv. Jiří (P)*

3) Zlatá bula sicilská je spojena s panovníkem:

- a) *Karlem IV. (E)*
- b) *Přemyslem Otakarem I. (A)*
- c) *Přemyslem Otakarem II. (N)*

9) Karel IV. pocházel z rodu:

- a) *Přemyslovců (Y)*
- b) *Lucemburků (N)*
- c) *Jagellonců (C)*

4) Prvním prezidentem československa byl:

- a) *Václav Havel (T)*
- b) *Tomáš Garrigue Masaryk (D)*
- c) *Emil Hácha (O)*

10) Nynějším prezidentem je:

- a) *Václav Klaus (E)*
- b) *Václav Havel (T)*
- c) *Miloš Zeman (I)*

5) Zakladatelka dívčího skautingu v ČR byla:

- a) *Vlasta Koseová (U)*
- b) *Olave Baden-Powell (Z)*
- c) *Bedřiška Synková (N)*

11) "Otcem národa" se nazývá:

- a) *František Palacký (C)*
- b) *Jan Hus (S)*
- c) *Karel IV. (U)*

6) Skautským spisovatelem nebyl:

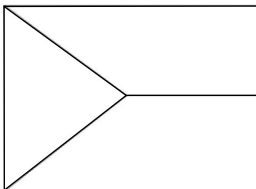
- a) *Jaroslav Foglar (A)*
- b) *Robert Baden-Powell (Y)*
- c) *Eduard Petiška (L)*

12) Scouting for boys napsal:

- a) *Robert Baden-Powell (E)*
- b) *Antonín Benjamin Svojsík (V)*
- c) *Jaroslav Foglar (I)*

V roce 1912 uspořádal Antonín Benjamin Svojsík první skautský tábor poblíž _____ . Účastnilo se ho 13 členů a jeho průběh sepsal Svojsík v brožurce Den v táboře Junáků.

Jeden z významných znaků České republiky je státní vlajka. Znáte správné rozmístění barev? Vybarvěte si obrázek.



Autor: Tofy

Protože se nám už pomalu blíží jaro a čas výletů tak pokračujeme v naší výletové sérii z minulého čísla.

Staré hrady:

Hrady a zámek plný strašidel a pohádek poblíž Jičína je vhodný pro malé návštěvníky. Na návštěvníky čekají různé prohlídkové okruhy jako jsou třeba: Hrad a zámek s Dračí královskou komnatou, Zámecké pohádkové sklepení, nebo Hradní pohádková půda. Pro zájemce je možné připlatit si speciální prohlídku v Čarodějně Bestyjole, kde čarodějnice chovají různá zvířata a havěť.

Otevírací doba: leden - duben: 10:00 - 17:00

Vstupné: dospělí: 115,- Kč
děti do 11 let: 65,- Kč
studenti a mládež: 85,-Kč.



Kdo si ještě pamatuje na Igráčky?

Výstava Igráčků a medvědárium v Berouně:

V berounském muzeu se bude do konce 23. dubna konat výstava Igráčků. Součástí výstavy jsou mimo jiné unikátní Igráčci v podobě Václava Talicha a Jana Preislera. Společně k této výstavě doporučuji navštívit zdejší medvědárium, kde žijí medvědi Matěj a Kuba z večerníčku "Méd'ové". Vidět je můžete kousek od centra Berouna, na zdejší Městské hoře, kde mají vybudovaný volně přístupný výběh.

Otevírací doba muzea: úterý - sobota: 9:00 – 12:00 12:45 – 17:00
neděle a svátky: 10:00 – 12:00 12:45 – 17:00

Vstupné: dospělí: 50,- Kč
děti: 30,- Kč

Vynášení Morany na Mělníku:

Přijďte se 2. dubna rozloučit se zimou a vynést její symbol Moranu z města! Před samotným vynášením bude předcházet program: Velikonoční dávnohrátky, v němž děti společně s mělnickými muzejnicemi poznají velikonoční tradice, hry a tvoření. S sebou vezměte vyfouknuté vejce a šnečí ulitku s dírkou. Účastníky průvodu čeká sladké překvapení od Kašpárka.

Akce se bude konat na náměstí Míru od 15:00-17:00.

Autor: Timy

Enigma

Enigma byl šifrovací stroj používaný k šifrování a dešifrování tajných zpráv. Stroj začali používat začátkem 20. století v civilním sektoru a poté jej začaly používat armády různých zemí (Německo ve 2. světové válce).

Jak to funguje:

Po stisknutí tlačítka na klávesnici projde el. proud skrz 3 nebo 4 rotory, které na sobě mají celou abecedu a rozsvítí jednu z žárovek, která představuje jedno písmenko. Po každém stisku se jeden z rotorů pohne o jednu pozici. Takhle se zašifruje celá zpráva.

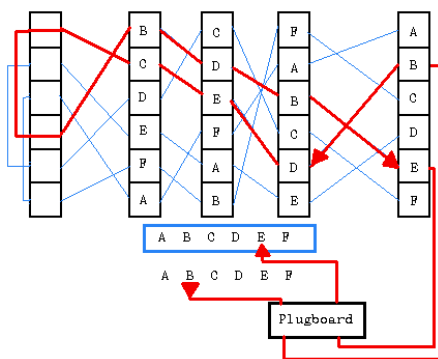
Příklad: Stisku písmenko A, proud projde rotory a rozsvítí se žárovka s písmenkem G. Jeden z rotorů se posune. Pokud stisknu A znova rozsvítí se žárovka s písmenkem C, protože jeden z rotorů se posunul o jednu pozici.

K rozluštění je potřeba denní kód, který přijde před šifrou a operátor nastaví rotory tak, aby mohl příchozí zašifrovanou zprávu odšifrovat. Odšifrování probíhá zadáváním zašifrovaných písmen, která zobrazují správná písmena

Historie:

Poprvé byla Enigma představena v roce 1923 na kongresu Světové poštovní unie. Byla velmi objemná a těžká. Enigmmy bylo několik modelů a nejpoužívanější Model D byl hojně využíván v civilním sektoru a posílán do světa (USA, Polsko, Anglie, Japonsko).

Tak mě zajímá jestli tomuhle někdo rozumí



Armádní použití:

První verzi dostalo německé námořnictvo se 3 rotory. V roce 1928 německé armáda představila verzi Enigma G, kterou používaly i vládní organizace. Další verze M3 a M4 byly používány u námořnictva v ponorkách.

Každá nová verze měla nějaké vylepšení, většinou přidáním dalšího rotoru pro lepší zašifrování.

Prolomení:

Šifra byla prolomena už ve 30. letech polskými kryptoanalyticky (člověk, který luští šifry). Po obsazení Polska Německem pokračovali v jejich práci britští kryptoanalytici pod vedením profesora Alana Turinga, kteří byli schopni číst tajné depeše nepřítele bez pomoci stroje.

Během války a po válce panoval mylný názor, že Enigma je neprolomitelná a proto ji po válce používali rozvojové země včetně SSSR. Britům se totiž informací, že Enigmou dokážou rozluštit, podařilo utajit, což poskytlo britským špiónům velké výhody. Britové darovali stroje také nově vzniklému Izraeli, který díky britsko-židovskému matematikovi z Turingova týmu, věděl, že Britové jsou schopni šifru dešifrovat. Proto ji ve své armádě nenasadil.

Enigma byla a je jedna z nejsložitějších šifer, kterou kdy lidstvo vymyslelo. Její rozluštění byla shodou náhod, štěstí a velkého úsilí Turingova týmu, který při dešifrování použili jeden z prvních počítačů.



Jednoduchý ne?

Autor: externí zdroj 2

Netradiční pojetí KPZ

Všichni jí známe a každý ji má doma jistě krásně na policice vystavenou. KPZtka, krabička, kterou máte v brašně na schůzku, občas jí i třeba hodíte do batohu když jedete na výlet, ale jinak se válí doma. A upřímně, použili jste někdy většinu z těch věcí v ní? Vsadím se, že jediný co jste použili byly sirky a březová kůra, možná ještě ten provázek. Ale hlavně že máte splněný bod ve stezce.

Samozřejmě, koncept KPZtky byl nastaven tak, aby člověk s jedinou krabičkou dokázal přežít delší dobu mimo civilizaci. Takže, pokud člověk chce aby byla funkční během normálního života, tak si jí musí lehce překopat.

Každý má trošku jiné potřeby, ale jako základ bychom mohli použít toto:

Papír a tužka - netřeba cokoliv dodávat, vždy se k něčemu využije.

Nůž - malý, multifunkční nožík si určitě najde využití.

Kleštičky na nehty - super věc, s trochou kreativity to má spouzu využití.

Izolepa - jedno malé kolečko průhledné izolepy a dají se sním dělat divy.

Malinká LED svítilnička - určitě se hodí. Ovšem je otázkou každého, jestli jí využije, když má dnes většina mobilních telefonů baterku.

To by bylo spíše praktické vybavení a teď se pojďme podívat na zdravotnické:

Rukavice, rukavice a ještě jednou rukavice - jsou prostě základ

Pár náplastí - Věřte mi že využití určitě najdete.

Živočišné uhlí - super proti žaludečním potížím

Paralen 500 - Proti bolestem hlavy, sráží teplotu a pomáhá při nastupující chřipce.

Hroznový cukr - skvělý na rychlé doplnění energie.

Pokud máte v batohu místo tak můžete ještě nosit:

2 obvazy - na tlakový obvaz a zastavení masivního krvácení

desinfekci - malá Betadine nezabere ani tolik místa

Pokud jedete někam na delší dobu tak je fajn přihodit do batohu:

Šitíčko - dvě jehly a trošku pevnější niti - na přišití různých odpadlých knoflíků

Sirky a zapalovač - ideální obojí jelikož sirky se rády lámou a vlhnou, zase u zapalovače moc nevíte kdy vám přestane fungovat

kousek provázku - najde spoustu využití

Autor: externí zdroj 1

Aktivity na poslední chvíli

Doporučuju když občas
nestíháte připravit
program.



Babylónská věž

Pomůcky: sirky

Každý z hráčů má stejný počet sirek. Dohromady staví věž ze sirek tak, že hráči postupně přidávají jednu sirku. Jakmile věž spadne, hráč, který naposled přidal sirku, si musí všechny spadlé sirky vzít a pokračuje se. Vítězí ten, kdo se první zbaví všech sirek.

Kostková honička

Pomůcky: dvě hrací kostky

Potřebujeme dvě hrací kostky. Všichni si sednou kolem stolu a kostky dostanou dva hráči, kteří sedí proti sobě. Určí se jedno číslo a trest. Po odstartování musí každý hodit určené číslo a kostku poslat dál. Takto se kostky honí, dokud se u někoho nesejdou dvě. Dotyčný pak získává předem určený trest.

Nervíky

Pomůcky: knoflíky, provázek, víčko od ešusu

Všichni hráči si připraví knoflík, který přivážou na kousek provázku. Organizátor má k dispozici víčko od ešusu nebo od kotlíku (v nouzi od papírové krabice). Organizátor hází mincí. Když padne orel, hráči nesmí svými knoflíky pohnout, když padne panna, hráči musí se svými knoflíky rychle ucuknout. Organizátor ale vždy, když padne mince na stůl, přiklopí všechny knoflíky, které jsou uprostřed stolu. Trestné body se přičítají těm, kteří ucuknou, když nemají, a kteří neucuknou a jsou chyceni, když ucuknout mají.

Letadla v mlze

Pomůcky: šátky, píšťalka

Hráči si zavážou oči. Je jedno jestli hrají ve skupinkách nebo jednotlivě. Organizátor píská na píšťalku a hráči mají za úkol k němu co nejrychleji dojít. Organizátor může měnit svoji polohu pro zmatení a prodloužení hry.

Autor: Timy

